

**Organisation** Bowling Sektion Zürich  
**Ort** Bowlinghalle BeSeCo, Rümikon  
**Teilnehmer** Alle Aktiv- und Nebenmitglieder der BSZ mit gültiger Lizenz.  
 Lizenzkontrolle bei Ligastart.

**Daten bei 44 Spielern Gruppe A+B**

A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B
24. Sep	8. Okt	22. Okt	5. Nov	19. Nov	3. Dez	14. Jan	28. Jan	11. Feb	25. Feb	11. Mrz	25. Mrz	8. Apr

**Gruppe C+D**

C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D
1. Okt	15. Okt	29. Okt	12. Nov	26. Nov	10. Dez	21. Jan	4. Feb	18. Feb	4. Mrz	18. Mrz	15. Apr	22. Apr

Nur 1 Woche Pause

**Spieltag / Zeit** Donnerstag, 19:00 bis 21:15 Uhr, 14-Tage-Rhythmus

**Startgebühr** **Neu** Nur noch 100 CHF pro Spieler + 100 CHF Depot + 5 CHF einmaliger Spesenbeitrag, zahlbar vor Beginn der Einzelliga

**Spielpreis** **Neu** 30 CHF pro Spieler, zahlbar vor Spielbeginn (gleich wie Teamliga, da ein höheres Preisgeld gewünscht wurde)

**Gruppeneinteilung** Alle Teilnehmer werden in einer Rangliste nach der neuen BSZ Liegenschnittliste inkl. Handicap der Saison 08/09 erfasst und in vier Gruppen eingeteilt. Spieler ohne Schnitt werden von der Spoko BSZ eingeteilt, können aber freiwillig in einer höheren Kategorie starten. Die Sieger der Gruppen B, C und D, werden in der nächsten Saison, automatisch in der höheren Gruppe spielen.  
**Gruppe A:** Nummer 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10  
**Gruppe B:** Nummer 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20  
**Gruppe C:** Nummer 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32  
**Gruppe D:** Nummer 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44

**Spielmodus/Punkte** Jeder gegen jeden in der Gruppe (9 Runden A-B, 11 Runden C-D). 6 Spiele Matchplay pro Abend. Punkte: Pro Spiel 2 Punkte für den Sieg, 1 Punkt für Unentschieden. Für das Total 4 Punkte. Rangpunkte: An jedem Abend wird eine Rangliste pro Gruppe nach Total erstellt und es gibt zusätzliche Punkte für jeden Rang, 10 oder 12 Punkte für den 1. Platz, 9 oder 11 für den 2., 8 oder 10 für den 3. usw. Je nach Anzahl Spieler in der Gruppe. **Nach Abschluss dieser 9 bzw. 11 Runden gibt es in der Gruppe A und B 4, und in der Gruppe C und D, 2 Finalrunden.** In diesen Finalrunden spielen Alle gegen Alle. Für alle Gruppen Total 13 Runden. Rangpunkte während der Finalrunde: An jedem Abend wird eine Rangliste pro Gruppe nach der ersten 3er Serie und nach dem **Gesamttotal** erstellt. Das heisst, es gibt Rangpunkte für die erste 3er Serie, sowie für das **Gesamttotal.** Anzahl Punkte gleich wie in der Vorrunde. Einzelliga Sieger werden in den Gruppen A, B, C und D erkoren. **Kann ein Spieler nicht spielen, muss von ihm ein Ersatzspieler organisiert werden, ansonsten werden 25 CHF vom Depot abgezogen.** **Neu** kann der Ersatzspieler Punkte machen. Folgende zusätzlichen Regelungen finden dabei Anwendung:  
 1. Der Ersatzspieler darf nicht selber Einzelliga spielen.  
 2. Der Ersatzspieler kann nur für einen Ligaspieler Punkte erzielen und nur bei den ersten 3 Einsätzen.  
 3. Der Scratch-Schnitt des Ersatzspielers darf maximal 20 Pins höher sein.  
 Diejenigen Spieler ohne direkten Gegner spielen trotzdem, aber gegen den Schnitt und um die Ranglistenpunkte. Der Abwesende kann keine Punkte gewinnen und der Anwesende muss gegen den Schnitt spielen. Jeder Spieler hat seinen eigenen Abwesenheitsschnitt, das heisst, Schnitt mit HC, gemäss

Einteilung, minus 10 Pins. Beispiel: Jemand hat ein Schnitt von 175.49, minus 10 Pins gibt 165.49. Das bedeutet, dass der Spieler 166 spielen muss um seinen Schnitt zu schlagen.

In Ausnahmesituationen entscheidet die Spoko der BSZ.

## Neu Handicap

Das Handicap wird als erstes nach dem BSZ Ligenschnitt der letzten Saison (min. 20 Spiele) berechnet, als zweites wird der offizielle SB Schnitt vom 30.06.2009 genommen und als drittes der SB Schnitt vom 31.12.2008. Berechnungsformel gemäss SB, aber anstatt 60% haben Herren 70% und Damen 80% auf die Differenz bis 200. Für Spieler welche keinen offiziellen Schnitt haben, wird das Handicap aus dem Resultat der ersten 6 Spiele errechnet, und nach 12 Spielen definitiv für die restlichen Runden der Einzelliga festgelegt.

## Abendprämien

15 CHF, höchstes Total  
10 CHF, höchste Dreierserie  
5 CHF, höchstes Spiel

## Junioren

Junioren zahlen pro Spiel 1.50 CHF weniger und erhalten eine Ermässigung bei der Startgebühr. Der Gesamtbetrag der Vergünstigung wird Ihnen am Ende der Einzelliga zurückerstattet.

## Entschädigung

Bei 44 Teilnehmern  
Gruppe A, 2260 CHF (inkl. Abendprämien)  
Gruppe B, 2260 CHF (inkl. Abendprämien)  
Gruppe C, 2260 CHF (inkl. Abendprämien)  
Gruppe D, 2260 CHF (inkl. Abendprämien)  
Es werden 100% der Einsätze ausbezahlt, plus einen Beitrag von 1180 CHF aus der BSZ Kasse für Subventionen (Vermögensabbau der BSZ) an die Startgebühr entrichtet.

## Reglement

Bowlingreglement des SB/FIQ.  
Bowlinghemd / Polo-Shirt mit Kragen ist obligatorisch.  
Das Tragen von langen Hosen, Trainer, Jeans oder Bermudas ist für Alle erlaubt, sowie das Tragen von Jupes und Shorts für die Damen.  
Rauch- und Alkoholkonsum während dem ganzen Spielbetrieb ist verboten.  
In allen Fällen, die durch das Reglement nicht abgedeckt sind, entscheidet in letzter Instanz die Spoko der BSZ.

**Diese Ausschreibung basiert auf einem Teilnehmerfeld von 44 Spielern.**

## Anmeldung

Aushang im BeSeCo  
Anmeldeschluss: Donnerstag, 17. September 2009

In jeder Gruppe	Auszahlungen bei 44 Teilnehmern	
	390.00	Abendprämie plus
A, B, C, D	1. Rang	400.00
A, B, C, D	2. Rang	350.00
A, B, C, D	3. Rang	300.00
A, B, C, D	4. Rang	250.00
A, B, C, D	5. Rang	200.00
A, B, C, D	6. Rang	150.00
A, B, C, D	7. Rang	120.00
A, B, C, D	8. Rang	100.00
	<b>Total</b>	2'260.00