

Organisation Bowling Sektion Zürich
Ort Bowlinghalle BeSeCo, Rümikon
Teilnehmer Alle Aktiv- und Nebenmitglieder der BSZ mit gültiger Lizenz.
 Lizenzkontrolle bei Ligastart.

Daten bei 40 Spielern Gruppe A+B:

A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B	A-B
06. Sep	20. Sep	04. Okt	18. Okt	01. Nov	15. Nov	29. Nov	13. Dez	24. Jan	07. Feb	21. Feb	06. Mrz	3. Apr	10. Apr	Nur 7 Tage

C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D	C-D
30. Aug	13. Sep	27. Sep	11. Okt	25. Okt	08. Nov	22. Nov	06. Dez	17. Jan	31. Jan	14. Feb	28. Feb	13. Mrz	27. Mrz	

Gruppe C+D:

Spieltag / Zeit Donnerstag, 19:00 bis 21:15 Uhr, 14-Tage-Rhythmus (durchgehend)

Startgebühr 120 CHF pro Spieler + 100 CHF Depot + 5 CHF einmaliger Spesenbeitrag, zahlbar vor Beginn der Einzelliga

Spielpreis 25 CHF pro Spieler, zahlbar vor Spielbeginn

Gruppeneinteilung Alle Teilnehmer werden in einer Rangliste nach der neuen **BSZ-Liegenschnittliste** inkl. Handicap der Saison 06/07 erfasst und in vier Gruppen eingeteilt. Spieler ohne Schnitt werden von der Spoko BSZ eingeteilt, können aber freiwillig in einer höheren Kategorie starten.
Gruppe A: Nummer 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
Gruppe B: Nummer 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20
Gruppe C: Nummer 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30
Gruppe D: Nummer 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40

Spielmodus/Punkte Jeder gegen jeden in der Gruppe (9 Runden).
 6 Spiele Matchplay pro Abend.
 Punkte gemäss Bundesliga Deutschland: Pro Spiel 2 Punkte für den Sieg, 1 Punkt für Unentschieden. Für das Total 2 Punkte. Zusatz-Punkte durch hohe Spiele fallen weg, dafür gibt es Rangpunkte. Das heisst: An jedem Abend wird eine Rangliste pro Gruppe nach Total erstellt und es gibt zusätzliche Punkte für jeden Rang z.B. 10 Punkte für den 1. Platz, 9 für den 2., 8 für den 3. usw.
 Nach Abschluss dieser 9 Runden wird jede Gruppe in 2 weitere Gruppen (die ersten 5 und die zweiten 5 Spieler nach der Rangliste aus den ersten 9 Runden) geteilt.
 D.h. A1, A2, B1, B2, C1, usw.
 In diesen 5er Gruppen wird wieder jeder gegen jeden gespielt. (4 Runden)
 Diejenigen Spieler ohne direkten Gegner spielen trotzdem, aber gegen den Schnitt und um die Ranglistenpunkte, wie in den ersten 9 Runden.
 D.h. es gibt ein Total von 5 Runden zusätzlich.
 Einzel-Liga-Sieger werden in den Gruppen A1, B1, C1 und D1 erkoren.
 Kann ein Spieler nicht spielen, muss von ihm ein Ersatzspieler organisiert werden, ansonsten werden 25 CHF vom Depot abgezogen.
 In Ausnahmesituationen entscheidet die Spoko der BSZ.
 Der Abwesende kann keine Punkte gewinnen und der Anwesende muss gegen den Schnitt spielen. **Schnitt A 190, B 180, C 170, D 160.**

Handicap	Junioren bis 18 5 Pins Damen 7 Pins Herren ab 65 5 Pins Herren ab 70 7 Pins Handicap ist kumulierbar.
Abendprämien	15 CHF, höchstes Total 10 CHF, höchste Dreierserie 5 CHF, höchstes Spiel
Entschädigung	Bei 40 Teilnehmern Gruppe A, 1240 CHF (inkl. Abendprämien) Gruppe B, 1240 CHF (inkl. Abendprämien) Gruppe C, 1240 CHF (inkl. Abendprämien) Gruppe D, 1240 CHF (inkl. Abendprämien) Es werden 100% der Einsätze ausbezahlt.
Reglement	Bowlingreglement des SB/FIQ. Bowlinghemd/Polo-Shirt mit Kragen ist obligatorisch. Das Tragen von langen Hosen, Trainer, Jeans oder Bermudas ist für Alle erlaubt, sowie das Tragen von Jupes und Shorts für die Damen. Rauch- und Alkoholkonsum während dem ganzen Spielbetrieb ist verboten. In allen Fällen, die durch das Reglement nicht abgedeckt sind, entscheidet in letzter Instanz die Spoko der BSZ. Diese Ausschreibung basiert auf einem Teilnehmerfeld von 40 Spielern.

In jeder Gruppe	Auszahlungen bei 40 Teilnehmern	
		420,00 Abenprämie plus
A1,B1, C1, D1	1. Rang	220,00
A1,B1, C1, D1	2. Rang	180,00
A1,B1, C1, D1	3. Rang	140,00
A1,B1, C1, D1	4. Rang	100,00
A1,B1, C1, D1	5. Rang	80,00
A2,B2, C2, D2	1. Rang	60,00
A2,B2, C2, D2	2. Rang	40,00
	Total	1.240,00