

Zürcher - Firmenliga 2010 / 2011

Reglement

Spielzeit 10 / 11 1. September 2010 – 06. April 2011 Modus : Trio - Teams

Anzahl Spiele: 4 (2 Punkte pro gewonnenes Spiel, 2 Punkte pro gewonnene 4-er Serie, d.h. maximal 10 Punkte pro Abend).

Das Nenngeld pro Team beträgt CHF 300.

Die Spiele der ZFL sind vor Spielbeginn zu begleichen, das sind CHF 60.-- pro Team, unabhängig der Anzahl Spieler, die an diesem Abend spielen.

3 Spieler eines Teams (maximal 10 Spieler) müssen angemeldet werden. Mindestens einer der gemeldeten Stammspieler muss am Spieltag anwesend sein.

Ersatzspieler müssen vor dem Start dem Ligaverantwortlichen (Beat oder Rolf) angemeldet werden.
(Pro Abend darf max. 1 Spieler ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler können am gleichen Abend nicht wieder eingesetzt werden !!)

Pro fehlendes Teammitglied wird ein Schnitt von 190 **(das ist einschliesslich Hcp.)** eingesetzt.

Fehlen alle Stammspieler eines Teams können von diesem Team an diesem Tag keine Punkte gewonnen werden. Das gegnerische Team spielt gegen den eigenen Teamschnitt **minus 10** inkl. Handicap.(abgerundeter Schnitt)

Unter Teamschnitt wird das Total erzielter Pins der im Team eingesetzten Spieler verstanden, geteilt durch die entsprechende Anzahl Spiele. Abwesenheitsschnitte gehören nicht dazu.

Handicap: 80% von Basis 220 , auf die nächste ganze Zahl abgerundet. Dies gilt auch für Damen, Junioren und Senioren.

Für die ersten 8 Spiele gilt der offizielle Anmeldeschnitt. (Letzer FL-Schnitt , Sektions-Schnitt oder Clubschnitt.). Danach wird das Handicap automatisch angepasst.

Teilnehmer ohne Anmeldungsschnitt erhalten ihr Handicap für die ersten 4 Spiele aus dem erzielten Resultat dieser 4 Spiele.(Der 2. Start ist analog des ersten). Nach den ersten 8 Spielen gilt ein Handicap, das auf dem Resultat der ersten 8 Spiele beruht. (Danach wird nach jedem Abend aktualisiert)

Der Rang punktgleicher Teams ergibt sich aus dem höheren Teamschnitt inkl. Handicap.

Modus:

Damit alle Teams min. 1x gegeneinander spielen können, wurde der Modus ein wenig angepasst. 2 Gruppen à 6 Teams spielen 1x jeder gegen jeden in der gleichen Gruppe. Nach dem ersten Durchgang wird eine Verschiebung von 3 Teams in die andere Gruppe vorgenommen und nach dem 2. Durchgang werden nochmals 3 Teams die Gruppe für den 3. Durchgang wechseln. Es gibt nur noch 1 Rangliste für alle Teams.

BLIND : Bei 11 Teams heisst 1 Team „BLIND“. Spiele gegen „BLIND“ zählen pro gespieltes Game 2 Punkte und im Total 2 Punkte. (bei Abwesenheit : 0 Punkte)

Doppeltermine : werden noch festgelegt (6 Spiele) (Mittwoch - Termine).

Am **Samstag , 14. Mai 2011** wird das Einzelturnier (4 Spiele) gespielt, wobei die Pins aus dem Doppel inkl. Handicap mitzählen.(Total 10 Spiele) Danach Petersen - Finale. (Beginnt bei 0.)

Separate Ausschreibung Doppel und Einzel folgt.

Für die ZFL

Rolf Lutz

Beat Grauwiler